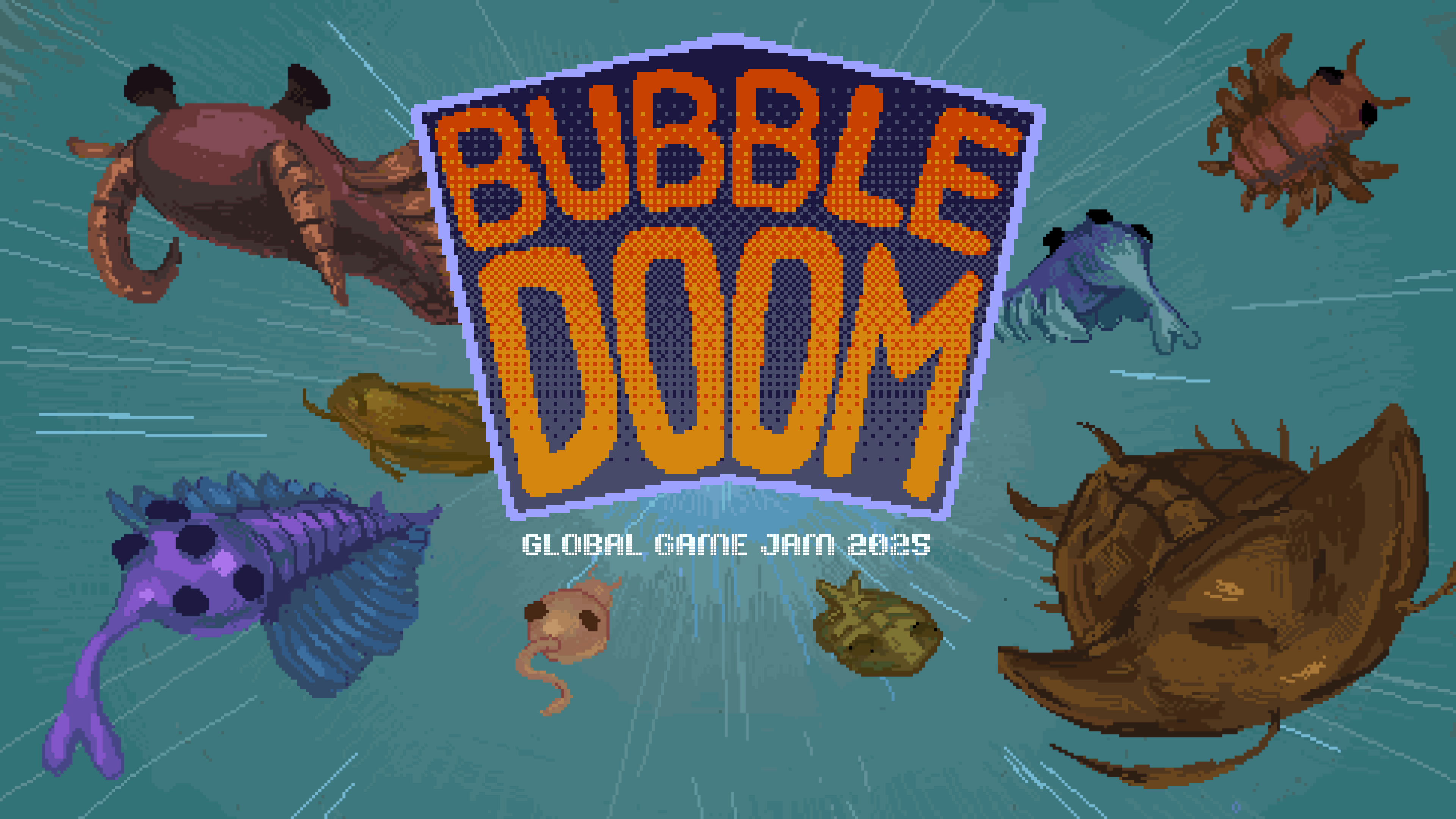


BUBBLE DOOM

GLOBAL GAME JAM 2025



ROZGRYWKA

BROŃ SWOJEGO TERENU: używaj lewego przycisku myszy, aby przeciągać swoich wojowników na mapę

EWOLUJ SWOICH WOJOWNIKÓW: wykorzystuj zdobyte pieniądze do odblokowania kolejnych etapów ewolucji postaci postawionych na mapie

STAŃ SIĘ IDEALNYM STRATEGIEM: dokładnie przemyśl rozmieszczenie swoich wojowników na mapie, bazując na ich statystykach - cenie, szybkości strzału, ilości pocisków i umiejętnościach specjalnych

PRZETRAWAJ JAK NAJDŁUŻEJ: nie pozwól się wyeliminować



3

ilość pocisków



technika spowalniająca wrogów



etap ewolucji gatunku



szybkość pocisków

GRAFIKA:

Renata Rybarz

Julia Duda

Nikola Zabawa

Jana Kameisha

Agata Andryszczak

PROGRAMOWANIE:

Michał Kolano

OPRAWA DŹWIEKOWA:

Inez Sperling

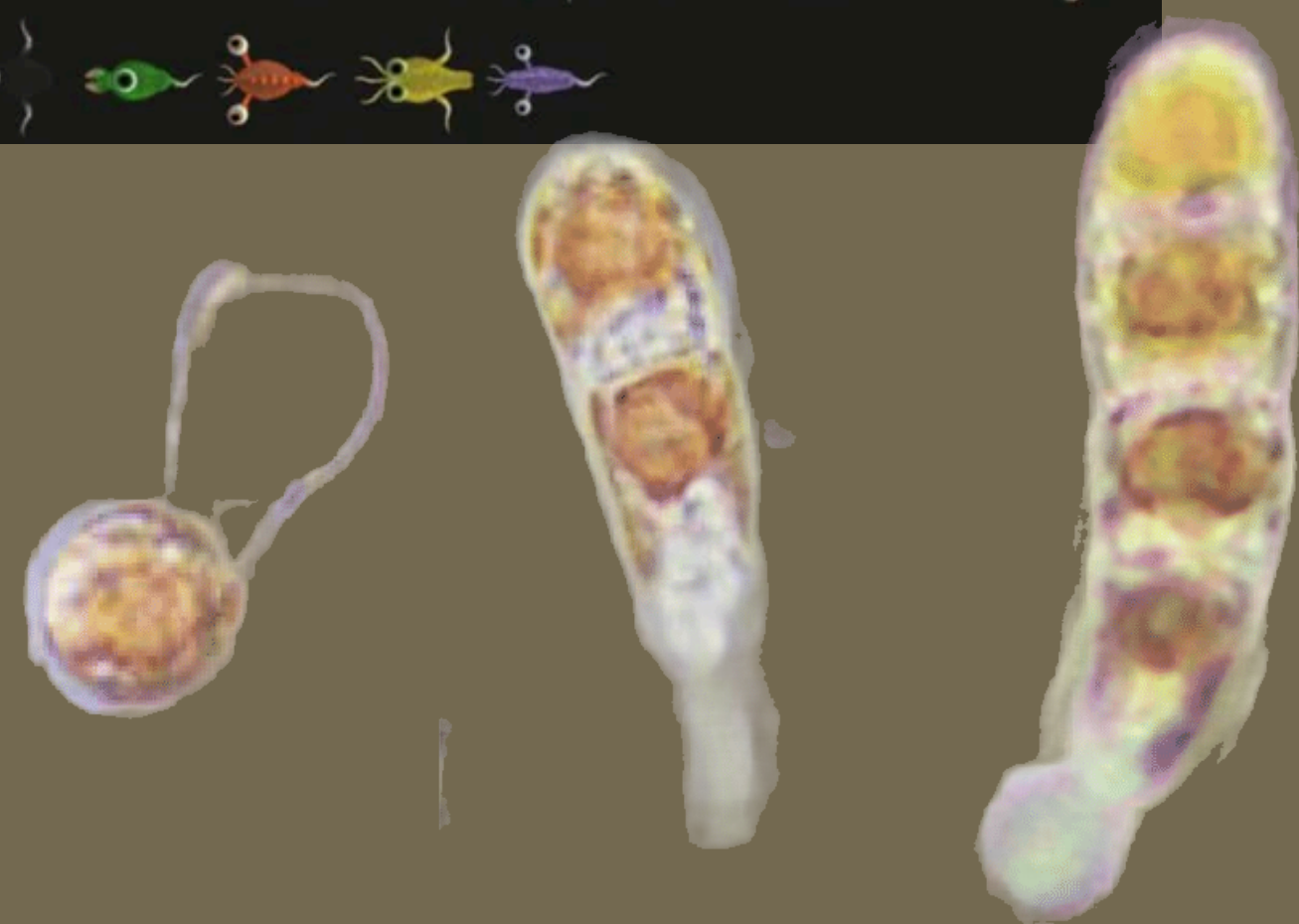
Gosia Grownowska:



INSPIRACJE:



Die in a fire		
Avoid		
Annoying		
Exists		
Free food		
Player only		



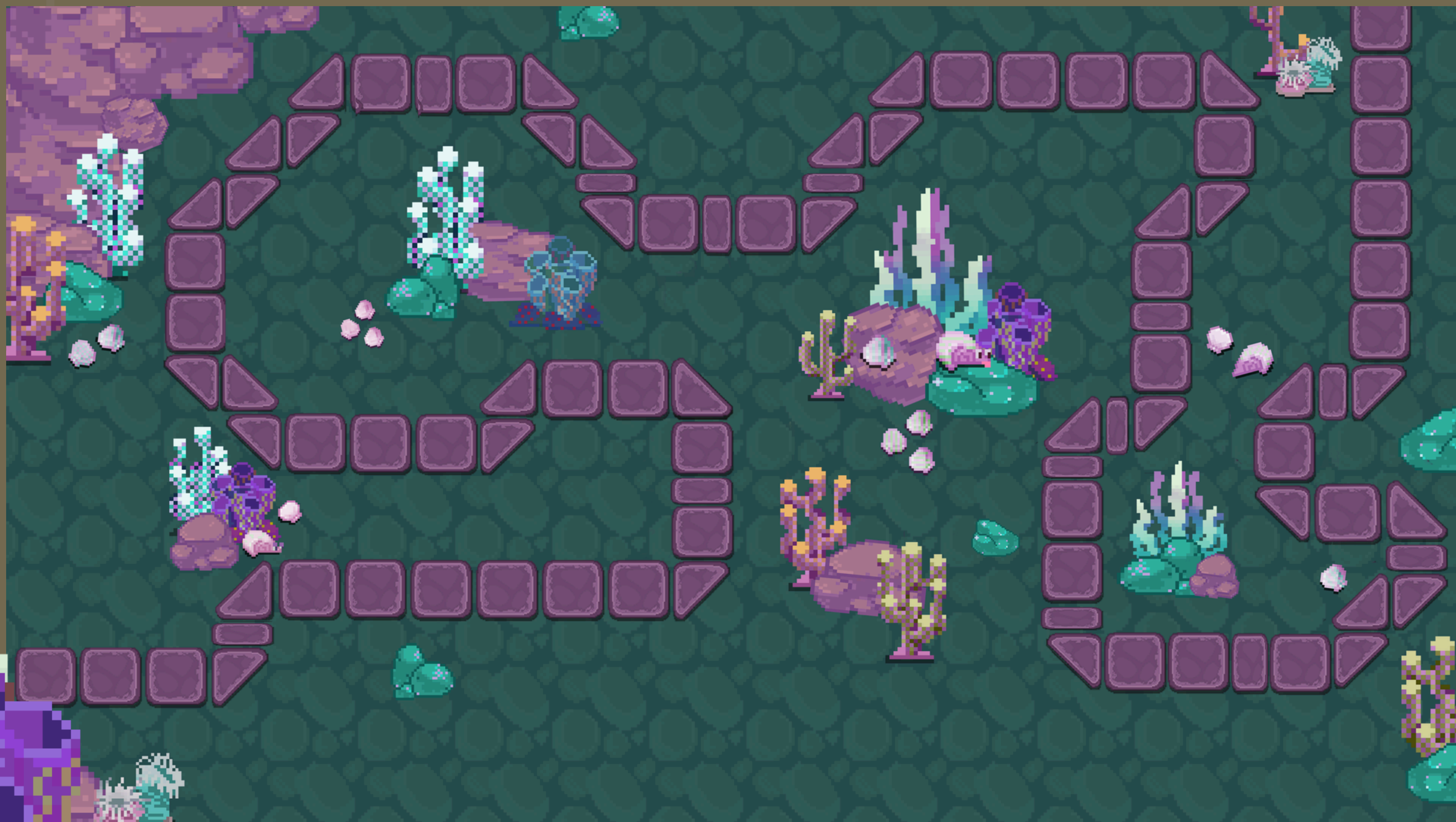
UNIQUE SELLING POINTS:

Oprawa graficzna,
Angażujący, strategiczny gameplay,
Pikselowa stylistyka,
Oprawa muzyczna stworzona pod projekt,
Walory edukacyjne



www.1







OPABINIA



ANOMALOCARIS



TRYLOBIT



Console

Clear

Collapse

Error Pause

Editor

[14:49:59] ZYEBAUO SIE :(((
UnityEngine.Debug:LogError (object)

[14:50:01] ZYEBAUO SIE :(((
UnityEngine.Debug:LogError (object)

[14:50:04] ZYEBAUO SIE :(((
UnityEngine.Debug:LogError (object)

[14:50:05] ZYEBAUO SIE :(((
UnityEngine.Debug:LogError (object)

[14:50:05] ArgumentOutOfRangeException: Index was out of range. Must be non-negative and less than the size of the collection.
Parameter name: index

[14:50:05] ArgumentOutOfRangeException: Index was out of range. Must be non-negative and less than the size of the collection.



Current repository

GlobalGameJam2025



Changes

History



No branches to compare

Mam dosc xdd



Michał K • just now



pszegral
es