

CHYBER FLATS

Gołembiorze



Opis gry

Nawet w cyberpunkowym świecie Święty Mikołaj musi dobrze wykonywać swoją pracę, a ty możesz mu w tym pomóc! Dostarcz odpowiednie prezenty do okien, za którymi mieszkają trzy typy ludzi: dzieci, nastolatki i gorące mamuśki z twojej okolicy. Każdy z mieszkańców marzy o innym prezencie. Rozdawaj odpowiednie prezenty i pnij się w górę po fasadzie wieżowca.

Cel gry

Celem gry jest dotarcie na szczyt budynku w jak najkrótszym czasie i odlecenie swoim deermobile. Aby odblokować kolejne piętra wieżowca należy wrzucić prezenty do wszystkich okien na piętrze.

Unique Selling Points

- Oryginalny cyber punkowo świąteczny klimat
- Łatwy i satysfakcjonujący game play
- Oprawa dźwiękowa
- Oprawa graficzna

Cyber Claus



Koncepty Cyber Claus



Elfy Clausa



Street bar



Randomowe ułożenie okien i ścian



Ściany wieżowca i okna



Animatic



UI



STAR



EXIT

Credits

- Michał „Pxlav” Kolano - programowanie
- Renata „Rysiu” Rybarz - animacja
- Julia „Dudziari” Duda - grafik
- Nikola „Jyutgren” Zabawa - tła, UI
- Agnieszka „Yagna” Firla - grafik, tła, UI
- Agata „Garnek” Andryszczak - Logo, UI, design postaci
- Wiktoria „Basia” Mohrhardt - muzyka, animacja, design postaci
- Kali „Maciek” Mróz - muzyka, animacja, design postaci
- Leo Puszczyk - animacja

