

LOOKING BACK

BY TUTEL TEAM

PLAY

QUIT



opis gry

Cofnij się w czasie i odtwórz swoje wspomnienia aby spotkać się ze swoim bratem po latach rozłąki i wyciągnij z tej podróży wnioski na przyszłość.

LOOKING BACK jest opierającą się na mechanice podróży w czasie platformówką side-scrollerem z elementami łamigłówki

My dear

Long time no see, huh? We haven't talked for a while. Remember the times before you grew up?

I hope you didn't forget. Think about visiting me one day at our family home.

Your big bro,

Kacper

storyline

Przeglądając zdjęcia ze swojego dzieciństwa znajdziesz tajemniczy list napisany przez swoje starsze rodzeństwo, który jest zaadresowany dla dorosłego ciebie. Twój brat pyta się w nim, czy po tych wszystkich latach rozłąki masz ochotę przeżyć z nim jeszcze jedną przygodę w waszym dawno zapomnianym domu rodzinnym.



cel gry

Głównym celem gracza jest dotarcie do domu rodzinnego aby spotkać się z bratem oraz pokonanie wszystkich łamigłówek i przeszkód za pomocą podróży między teraźniejszością a przeszłością.

mechaniki

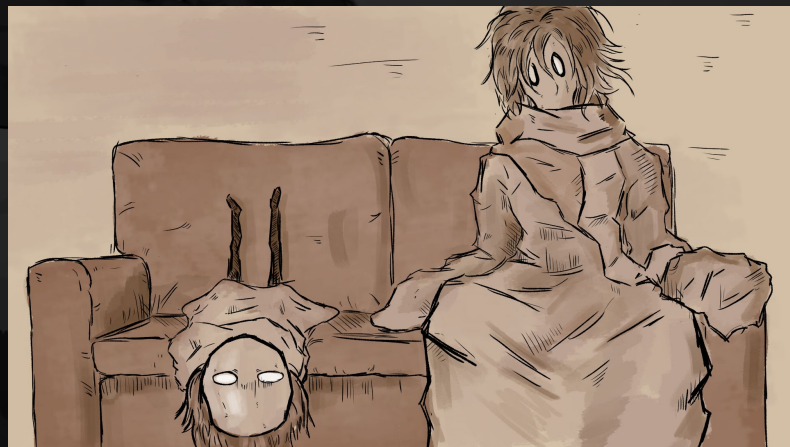
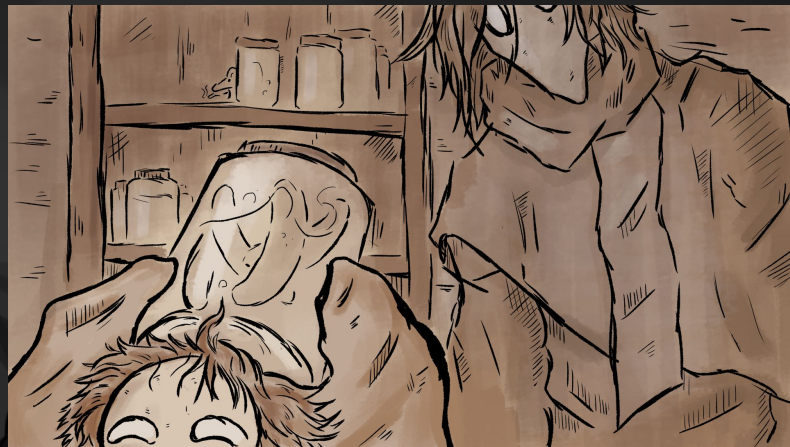
- Podróż w czasie do wspomnień z dzieciństwa głównego bohatera za pomocą fotografii,
- chodzenie, skakanie
- podnoszenie i upuszczanie przedmiotów
- zagadki logiczne



grupa docelowa

Grupa wiekowa 12+

Osoby lubiące zagłębiać się w opowiadaną historię i szukające drugiego dna, entuzjaści platformówek oraz gier logicznych.



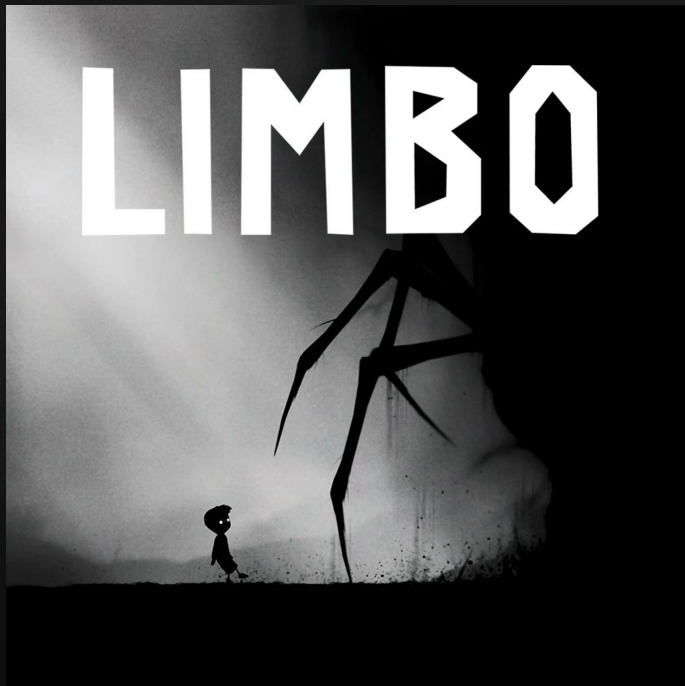
usp

Ciekawe mechaniki w tym mechanika podróży w czasie.

Poruszająca serce historia.



inspiracje



screenshoty prototypu



LOOKING BACK

BY TUTEL TEAM

Renata Rybarz

Projektowanie Gier i Przestrzeni Wirtualnej, Rok I

renatarybarz@gmail.com