



Picie i Bicie:

Kto Wyzeruje ten Atakuje!

By Julia Duda Team

Opis gry

Weź przyjaciela i stwórzcie razem przeróżne rodzaje trunków używając do tego wątpliwych składników, które mogą dać waszemu gołębiu supermoc. Po dokonaniu waszych decyzji - walczcie! Które z was wyzeruje drinka, wygrywa! Chyba że mieszanie alkoholu wcale nie jest takie zabawne, a wygrana wcale nie jest taka prosta...



Cel gry

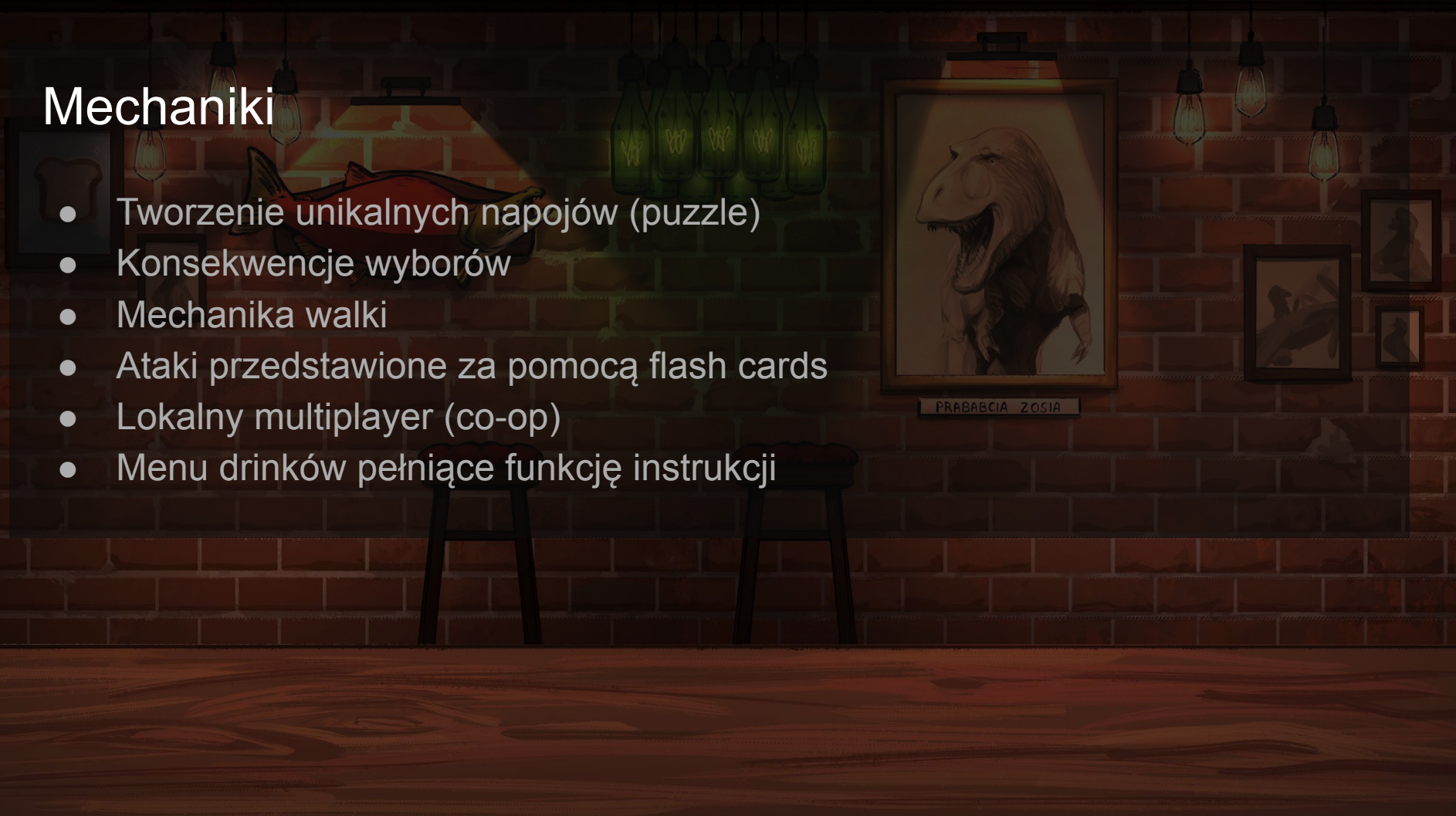
W pierwszej części rozgrywki gracze mają za cel stworzyć drinka, który po wypiciu da gołębiu wyjątkowy dar, pozwalający mu na pokonanie przeciwnika w picciu. Kolejnym etapem jest spożywanie trunku na czas - kto pierwszy wyzeruje, ten atakuje. Trzeba jednak uważać! Nieodpowiednia kombinacja składników może powodować efekt odwrotny do zamierzonego.

Unique Selling Points

- Co-op
- Dwuetapowa rozgrywka
- Rozgrywka zainspirowaną flaszówką, którą na pewno każdy kojarzy z dzieciństwa
- Interesująca oprawa graficzna czerpiąca z kontrastu pomiędzy stylistyką realistyczną i typową kreską cartoonową
- Ożywienie rozgrywki za pomocą wielu łączących się ze sobą animacji poklatkowych w technice 2D
- Oprawy dźwiękowa i graficzna sięgające w kulturę memów i internetu
- Easter Eggs

Mechaniki

- Tworzenie unikalnych napojów (puzzle)
- Konsekwencje wyborów
- Mechanika walki
- Ataki przedstawione za pomocą flash cards
- Lokalny multiplayer (co-op)
- Menu drinków pełniące funkcję instrukcji



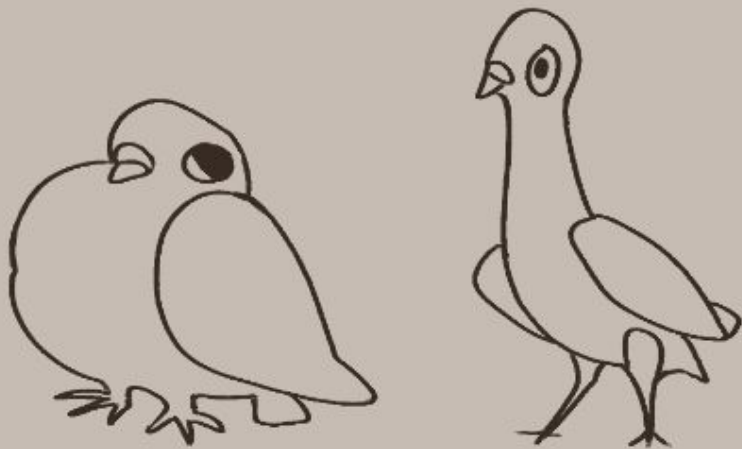
Główni bohaterowie - character design

Art by: Julia Duda



Postać poboczna - barman oraz pierwsze inspiracje postaci

Art by: Julia Duda



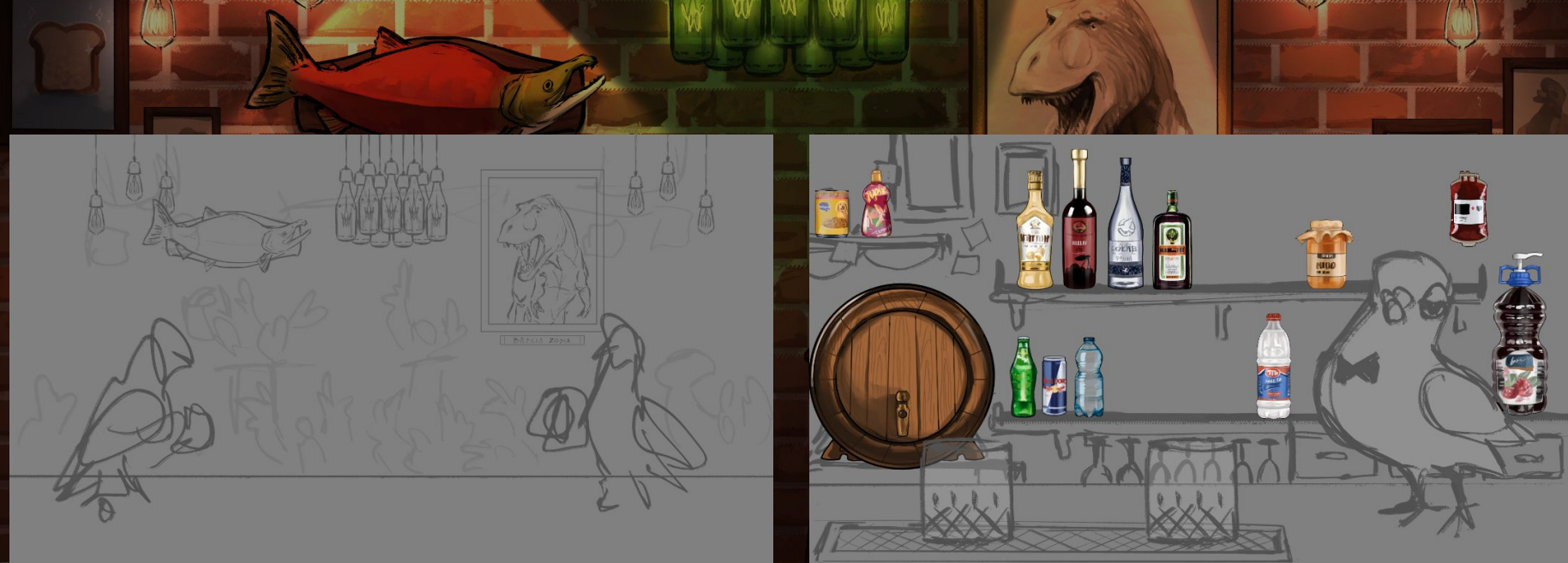
Animacje postaci



Animacje postaci



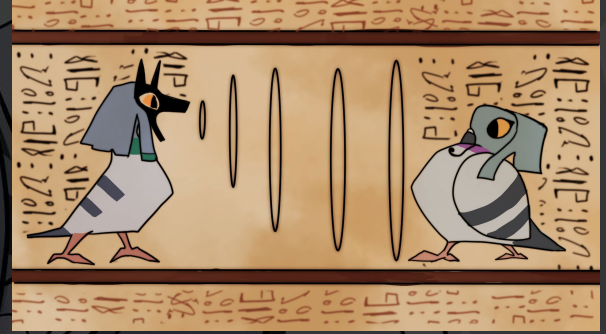
Level design - koncept i pierwsze szkice



Level design



Flash cards



Flash cards



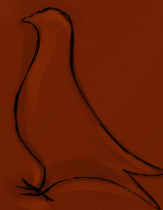
Assety



Zagraj



MENU



PRABABCIA ZOSIA

Menu



Inspiracje



Wykonanie

Michał Kolano - lead, programowanie, mechanika, animacje w silniku

Julia Duda - character design, level design, oprawa graficzna

Nikola Zabawa - flash cards, assety, mechanika, oprawa graficzna

Agata Andryszczak - flash cards, assety, mechanika, oprawa graficzna

Kali Mróz - animacja, oprawa graficzna

Wiktoria Mohrhardt - animacja, oprawa graficzna

Renata Rybarz - animacja (lead?), prezentacja