

WOLKE



Opis Gry

Wolke to gra logiczno-zręcznościowa z elementami edukacyjnymi. Głównym bohaterem jest mały chłopiec, żyjący w świecie pozbawionym barw. Planeta Ziemia nie jest już miejscem zdolnym do życia. Chłopiec, którego misją staje się przywrócenie dawnego blasku oraz naprawa błędów przeszłości ma zamiar przemalować chmury z szaro-czarnej palety na jasne pastelowe barwy. Gra porusza problemy ekologii oraz zmian klimatu.

Gatunek

Platformówka, która łączy elementy logicznych zagadek oraz walki z wrogiem

Referencje:

Limbo, Beholder



Story:

Chłopiec, którego misją jest naprawa świata walczy z zanieczyszczeniem środowiska. Robi to poprzez kolorowanie chmur i walkę z przeciwnikami, które symbolizują dane problemy ekologiczne.

Z każdym pokonanym problemem ekologicznym jest coraz lepiej. Niestety, na koniec to wszystko okazuje się być tylko snem głównego bohatera, który obudzi się w tym samym zepsutym świecie.

Sen dziecka symbolizuje **jego pragnienia do naprawy świata**, a fakt obudzenia symbol, że **"świat obudził się za późno"**, aby coś zrobić z tym problemem.

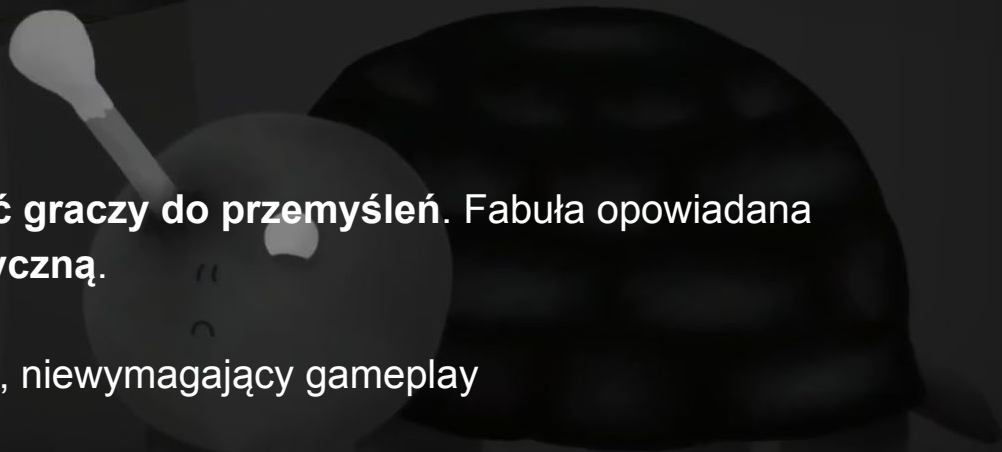
Grupa Docelowa

Przedział wiekowy: 7+

Gra będzie dobra dla graczy na każdym poziomie. Przez nieskomplikowany gameplay będzie dobra również dla początkujących graczy.

USP

- Historia, która ma **skłonić graczy do przemyśleń**. Fabuła opowiadana w grze ma **rolę moralistyczną**.
- Przystępna platformówka, niewymagający gameplay
- Poruszająca ścieżka dźwiękowa



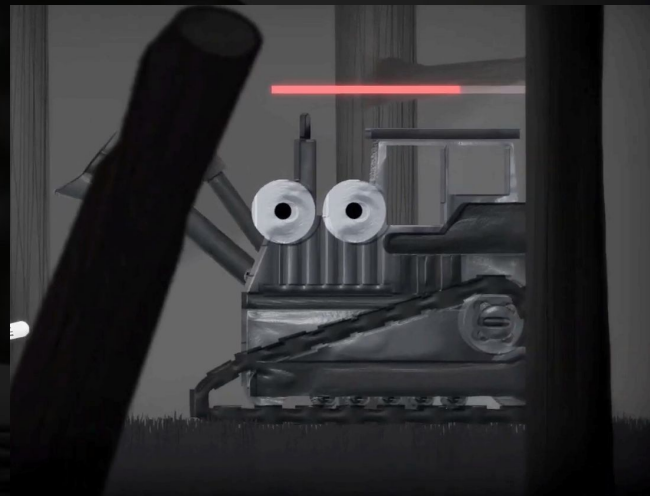
Mechaniki

- Kolorowanie Chmur
- Zbieranie Notatek
- Walka z przeciwnikami symbolizującymi problemy ekologiczne
- Sklep z przedmiotami
- Zagadki logiczne



Cel Gry:

Celem gry jest naprawienie zniszczonego świata. Główny bohater za pomocą kolorowania chmur oraz walki z zanieczyszczeniami środowiska stara się przywrócić warunki do życia na ziemi



► Screenshoty prototypu gry





Michał Kolano - Coding
Oliwia Kowalska - Game Design
Horacy Mizera - Graphic Design
Miłosz Wojtyra - Audio Design

Opracowanie: Michał Kolano
Projektowanie Gier i Przestrzeni Wirtualnej, 1 rok, licencjat

WOLKE